



(12) Translation of
European patent specification

(11) NO/EP 3953008 B1

NORWAY

(19) NO
(51) Int Cl.
A63F 13/35 (2014.01)
A63F 13/493 (2014.01)
A63F 13/54 (2014.01)
A63F 13/61 (2014.01)

Norwegian Industrial Property Office

(45)	Translation Published	2024.08.05
(80)	Date of The European Patent Office Publication of the Granted Patent	2024.05.22
(86)	European Application Nr.	21737748.0
(86)	European Filing Date	2021.06.22
(87)	The European Application's Publication Date	2022.02.16
(30)	Priority	2020.06.22, US, 202063042296 P
(84)	Designated Contracting States:	AL; AT; BE; BG; CH; CY; CZ; DE; DK; EE; ES; FI; FR; GB; GR; HR; HU; IE; IS; IT; LI; LT; LU; LV; MC; MK; MT; NL; NO; PL; PT; RO; RS; SE; SI; SK; SM; TR
	Designated Extension States:	BA; ME
	Designated validation states	MA; MD; TN
(73)	Proprietor	AUDIOMOB LTD, 71-75 Shelton Street, Covent Garden Greater London WC2H 9JQ, Storbritannia
(72)	Inventor	OBENG-BOAKYE, Wilfrid, London, Greater London WC2H 9JQ, Storbritannia FACEY, Christian, London, Greater London WC2H 9JQ, Storbritannia
(74)	Agent or Attorney	BRYN AARFLOT AS, Stortingsgata 8, 0161 OSLO, Norge

(54) Title **ADDING AUDIO CONTENT TO DIGITAL WORKS**

(56) References
Cited: US-A1- 2007 078 706
 US-A1- 2018 082 340
 US-A1- 2016 243 450
 US-A1- 2011 126 102

Enclosed is a translation of the patent claims in Norwegian. Please note that as per the Norwegian Patents Acts, section 66i the patent will receive protection in Norway only as far as there is agreement between the translation and the language of the application/patent granted at the EPO. In matters concerning the validity of the patent, language of the application/patent granted at the EPO will be used as the basis for the decision. The patent documents published by the EPO are available through Espacenet (<http://worldwide.espacenet.com>) or via the search engine on our website here: <https://search.patentstyret.no/>

Patentkrav

1. En fremgangsmåte for å spille av lyd på en mobil enhet, fremgangsmåten omfatter trinnene:

en komponent av et digitalt verk som initierer en forespørsel om lyddata (402) under en gjengivelse av det digitale verket, det digitale verket inkluderer videodata;
 som respons på forespørselen, å motta lyddataene (402);
 mens en fortsetter gjengivelsen av det digitale verket på den mobile enheten, suspenderer avspilling av første lyddata som for øyeblikket spilles på den mobile enheten og avspilling av de mottatte lyddataene på den mobile enheten;
 når de mottatte lyddataene (402) slutter å spille å fortsette med gjengivelsen av det digitale verket på den mobile enheten og gjenoppta avspillingen av de første lyddataene som tidligere ble spilt på den mobile enheten;
 å detektere et gjeldende volumutgangsnivå for en mobil enhet før komponenten i det digitale verket starter forespørselen om lyddata;
 hvis det detekterte volumutgangsnivået er under en forhåndsbestemt terskel, forhindres forespørselen og avspillingen av lyddataene inntil mobilenhetens volumutgangsnivå er på eller over den forhåndsbestemte terskelen, der den forhåndsbestemte terskelen er et lydnivå som er høyt nok til å bli hørt av en bruker av den mobile enheten;
 hvis den mobile enhetens volum er på eller over den forhåndsbestemte terskelen, begynner overvåking av hvor mye av lyddataene som har blitt spilt av;
 rapportering av den overvåkede avspillingsmengden i tid, prosent og/eller når et kvartil milepæl, og rapportere når systemlydnivået er dempet og opphevet ved bruk av en hendelsessporing (405A) i en lydfil som inneholder lyddataene (402), hvori komponenten utfører overvåkings- og rapporteringstrinnene; og
 bruke den rapporterte avspillingsmengden til å velge lyd for sending til mobilenheten.

2. Fremgangsmåten ifølge krav 1, hvori det digitale verket er et interaktivt digitalt verk.

3. Fremgangsmåten ifølge krav 2, hvori det interaktive digitale verket er et spill (101), mobilapplikasjon eller nettside.

4. Fremgangsmåten ifølge krav 2 eller krav 3, videre omfattende trinnet: etter avspilling av de mottatte lyddataene (402), å endre én eller flere parametere innenfor det interaktive digitale verket, hvori én eller flere parametere endrer en brukerinteraksjon med det interaktive digitale verket.

5. Fremgangsmåten ifølge hvilket som helst av de foregående krav, hvori de første lyddataene er lyddata av det digitale verket eller lyddata generert av en separat applikasjon.

6. Fremgangsmåten ifølge et hvilket som helst av de foregående krav, hvori komponenten av det digitale verket som starter forespørselen er en programvare-plug-in.

7. Fremgangsmåten ifølge hvilket som helst av de foregående krav, hvori hvis det detekterte volumutgangsnivået er under en forhåndsbestemt terskel, så utføres av én eller flere handlinger, hvori én eller flere handlinger inkluderer: utstede en brukerforespørsel om å øke volumutgangsnivået; og/eller øke volumutgangsnivået til en forhåndsbestemt terskel.

8. Fremgangsmåten ifølge et hvilket som helst foregående krav, videre omfattende trinnene:

å motta en brukerkommando for å stoppe avspilling av de mottatte brukerdataene; og som svar gjenoppta avspilling av lyddataene til det digitale verket i stedet for de mottatte lyddataene (402).

9. Fremgangsmåten ifølge hvilket som helst av de foregående kravene, hvori lyddataene (402) mottas fra en server (401), fremgangsmåten videre omfattende trinnene:
serveren (401) mottar forespørselen om lyddata (402);
serveren (401) forbereder en ytterligere forespørsel basert på forespørselsparametere;
serveren (401) utsteder den ytterligere forespørselen og mottar som respons lyddataene (402); og
serveren (401) sender lyddataene (402) til den mobile enheten.

10. Fremgangsmåten ifølge et hvilket som helst foregående krav, videre omfattende trinnene:
enheten mottar visuelle data med lyddataene (402); og
visning på en skjerm av enheten, de visuelle dataene sammen med videodataene til det digitale verket, hvori de visuelle dataene inkluderer brukerinteraksjonsfunksjonalitet.

11. Fremgangsmåten ifølge krav 10, videre omfattende trinnet å sende en rapport om brukerinteraksjon med den visuelle databrukerinteraksjonsfunksjonaliteten.

12. Et dataprogram omfattende instruksjoner som, når programmet utføres av en datamaskin, få datamaskinen til å utføre fremgangsmåten ifølge et hvilket som helst av de foregående krav.

13. En mobil enhet som omfatter:
et display; og
midler tilpasset for å utføre trinnene ifølge hvilket som helst av kravene 1 til 11.

14. Et system omfattende:
en server (401); og
den mobile enheten ifølge krav 13.